



Yuracomplexus .

Revista electrónica

Nº 21 Agosto - octubre 2022

La interacción migración – supervivencia – evolución como subsistema de conflictos planetarios que induce a plantear posiciones de negociación a favor de la construcción de un sistema comunitario internacional. pp. 83 - 111

Melanie Patricia Noboa Ruiz ; Bryan Javier Ulco Collaguazo

Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE

Quito - Ecuador

Av. General Rumiñahui.

mpnoba1@espe.edu.ec; bjulco@espe.edu.ec

La interacción migración – supervivencia – evolución como subsistema de conflictos planetarios que induce a plantear posiciones de negociación a favor de la construcción de un sistema comunitario internacional

Melanie Patricia Noboa Ruiz ; Bryan Javier Ulco Collaguazo

Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE

mpnoba1@espe.edu.ec; bjulco@espe.edu.ec

Resumen

El presente documento busca construir una perspectiva, a través de un enfoque cualitativo, que expanda la perspectiva de las negociaciones internacionales en torno a la interacción de factores como migración-supervivencia-evolución, considerando estos elementos como parte fundamental del progreso de la sociedad. Partiendo de la eliminación de derechos, por parte de algunos países hacia sus habitantes, con el fin de mantener un crecimiento económico y comercial, generando repercusiones negativas en torno al bienestar, el acceso a las oportunidades e igualdad. Como consecuencia, se producen migraciones poblacionales, que se encuentran en la búsqueda de oportunidades para mejorar su calidad de vida. Teniendo en cuenta que el progreso y supervivencia de una industria gira en torno a la digitalización de los sistemas, los procesos y el mejoramiento de infraestructura con el fin de aumentar la productividad y ser competitivos, algunos países aún poseen limitaciones para introducir nuevas tecnologías producto de la diferencia en la capacidad económica y adquisitiva. Por tal motivo, se trata de proporcionar información enfocada al desarrollo económico desde un punto de vista más social.

Abstract

This paper seeks to build a perspective, through a qualitative approach, that expands the perspective of international negotiations around the interaction of factors such as migration-survival-evolution, considering these elements as a fundamental part of the progress of society. Starting from the elimination of rights by some countries towards their inhabitants, in order to maintain economic and commercial growth, generating negative repercussions on welfare, access to opportunities and equality. As a consequence, population migrations occur, which are in search of opportunities to improve their quality of life. Considering that the progress and survival of an industry revolves around the digitization of systems, processes and infrastructure improvement in order to increase productivity and be competitive, some countries still have limitations to introduce new technologies due to the difference in economic and purchasing power. For this reason, the aim is to provide information focused on economic development from a more social point of view.

Fundamentación teórica y referencial

Marco teórico

El origen del hombre no está dado por una simple casualidad, sino que engloba una interacción de varios fenómenos, los cuales se van, interrelacionando de a poco, demostrando que el origen y evolución del humano no se la debe estudiar o relacionar con una sola ciencia, sino que es posible vincularla con otras áreas para poder obtener distintos puntos de vista, los cuales permitan una comprensión de cómo se fue moldeando y construyendo la historia de los seres humanos. Muchas especies caminan por el planeta, pero la adaptación, supervivencia e inteligencia, la especie humana evolucionó hasta ser la dominante.

Reeves, Hubert hacen énfasis en buscar el equilibrio entre la ciencia y el arte, la cultura y la naturaleza y que sabe que la búsqueda de nuestros orígenes posee una dimensión que ninguna fórmula puede capturar, que no se puede encerrar en una teoría: la de nuestro asombro ante el misterio de la belleza (1997).

Al imaginar los mecanismos a través de los cuales se pobló el planeta, nos asalta la duda de cómo los procesos migratorios hicieron que los seres humanos que devienen de un tronco común y de un continente en particular generaron una dispersión de tal magnitud que los volvió extraños en una primera instancia y foráneos en una segunda. Este desconocimiento de la existencia de diferentes sociedades regadas en la tierra por su nomadismo dio pie a la configuración de sociedades civilizadas y sociedades bárbaras o de pueblos históricos o primitivos. La migración originada por las necesidades de subsistencia del ser humano lo disperso en puntos geográficos distantes, dando pie en épocas modernas a la construcción de sociedades locales y foráneas como clave de la construcción de los estados, cada una con culturas únicas, las cuales generaban una diferenciación de un grupo de otro.

Los hombres no son los únicos que han dejado huellas de cultura que los arqueólogos explotan; los chimpancés también tienen ahora su arqueología. Y esto es totalmente extraordinario. Por supuesto, sabemos desde hace mucho tiempo que los chimpancés no solamente tienen una cultura, sino culturas. Los pequeños chimpancés de Tanzania, por ejemplo, extraen las termitas con ramas que preparan quitando las hojas que molestan. Los pequeños chimpancés de Senegal, por su parte, cortan con los dientes otras ramas para convertirlas en una especie de picos con los que masacran a los monos más pequeños, los gálagos, para comérselos. Sabemos también desde hace tiempo que los chimpancés de Costa de Marfil cascan las nueces con percutores de piedra e incluso a veces con percutores sobre yunques. (Coppens, 2012)

Los entornos y condiciones a los que se desplazaron los primeros homínidos fueron factores fundamentales para generar diferenciaciones entre especies de hombres primitivos. La migración en términos de evolución es significativa porque contribuye al flujo genético, siendo que al llegar a una nueva población los organismos migrantes se introducen en la misma que se encontraban presentes en los miembros de la población de origen, por tanto, tras un proceso de migración, una población puede extenderse en la población de destino. Desde un punto de vista genético, la migración tiende a homogeneizar las distintas

poblaciones de una misma especie. Como consecuencia de la evolución viene el perfeccionamiento del cerebro.

Existe un largo recorrido para que la especie humana tenga la capacidad de razonamiento que posee al día de hoy, y los factores climáticos fueron un obstáculo importante, ya que gracias a esto, se crearon distintas poblaciones de primates bípedos y comienzan a bifurcarse genéticamente. La primera especie de bípedos fueron alguna familia de primates, las cuales posteriormente fueron conocidos como *Australopithecus*, que recurrieron a caminar en dos patas por la necesidad de buscar opciones de alimentación, aquí se da un paso fundamental en pasar de una dieta basada en comida obtenida de los árboles a una más diversa que podían encontrar tanto en los árboles como en el suelo, su extinción se dio por un fuerte cambio climático, que enfermó a los individuos de esta especie. Otros bípedos se adaptan mejor al entorno, los creadores de herramientas, los *Homo Habilis* su cerebro es más grande, lo que le permitió elaborar herramientas rudimentarias de piedra. Una especie más evolucionada fue el *Homo ergaster*, quien no se asentó en África, sino que se ubicó en los territorios de Asia y Europa. Los *Homo erectus* son considerados los ancestros asiáticos, aquí se originan los vínculos sociales a través de los intercambios de bienes. Mientras que los antecesores de los europeos fueron los *Homo antecessor*, no usaban el fuego. Continuamos con el *Homo heidelbergensis* quienes dieron pauta para el pensamiento crítico, sus decisiones eran tomadas basándose en las conclusiones o ideas que obtenían del largo proceso de pensamiento. Pasamos al penúltimo eslabón, el *Homo neanderthalensis*, quien gracias a su adaptación en cuanto al agarre con sus pulgares desarrolló herramientas más sofisticadas y de gran tamaño. Y finalmente llegamos al *Homo sapiens* quien comenzó a tener pensamiento lógico y abstracto, creatividad y se organizaba en sociedades, todo esto le permitió sobrevivir a su entorno.

El cerebro del pre-hombre, con el decurso del tiempo había, por la selección natural, alcanzado un grado de desarrollo sin precedentes en la historia de la vida terrenal, muy distante de su más cercano rival. Estaban ya dadas las bases orgánicas, sin las cuales no habría nacido el hombre. Pero a ese mono (mono-hombre) le faltaba lo esencial, sentirse hombre, vivirse hombre y, por tanto, ser hombre. Sin ello, no obstante la base orgánica, es decir, el cerebro, no podríamos hablar del hombre, del primer hombre. Estaban ciertamente dadas las bases para la llegada del momento sublime del nacimiento de lo humano. (Mora, 2012)

Pero con la evolución del hombre también sale a flote las características respecto a su conducta, la mayoría de los comportamientos son generados por estímulos externos, los cuales hasta cierto punto da a entender que el humano se encuentra en estado de alerta para reaccionar inmediatamente e instintivamente a posibles amenazas que rodean a los individuos. En la antigüedad los distintos comportamientos o conducta que tenían los seres vivos eran considerados simplemente sucesos químicos, físicos o mecánicos.

Si no hubiera habido un cambio climático importante, en este caso una sequía en las regiones tropicales hace 3 millones de años, el hombre no habría aparecido y, por consiguiente, este gen sin duda no se habría

expresado. Se volvió mucho más vulnerable cuando se vio obligado a evolucionar en un medio descubierto, pero por ello se hizo más astuto y se puso a elaborar estrategias de defensa frente a los depredadores, para los que de otra manera solo habría representado un bocado. (Coppens, 2012)

Estos comportamientos son la forma de expresión de las necesidades que tiene el humano y van en relación del entorno en el cual se encuentren, pero también se ve influenciada por los cambios a nivel anatómico que han sufrido los humanos, especialmente a nivel del cerebro, el cual fue el responsable del aprendizaje, para que las respuestas a estímulos sean las adecuadas, todo basándose en la experiencia que se ha adquirido y esta experiencia es transmitida de generación en generación para asegurar su supervivencia, es decir una selección de los más aptos permitía que la especie persista. La socialización permitió la creación de estructuras de poblaciones más complejas donde la interacción es fundamental para su desarrollo, dicho de otro modo, comienza la humanización.

Todo rasgo heredable, físico o conductual, anatómico o funcional se mantienen en la especie si aumentan sus probabilidades de supervivencia, pues quienes lo poseen sobreviven y se reproducen con mayor facilidad que aquellos cuyos rasgos no incrementarán sus probabilidades de sobrevivir. Estos rasgos no competentes terminan desapareciendo con el paso del tiempo en las especies, ya que las criaturas que los heredan no pueden sobrevivir para transmitir sus genes a la descendencia. De esta manera, la selección natural favorece a los individuos con ciertos caracteres genéticos, que se constituyen en la base de las capacidades conductuales de las que depende la supervivencia. (Galarsi et al., 2011)

Con los asentamientos humanos, durante el periodo neolítico, comienza la sociedad agraria, donde su sustento se basó en la agricultura. El acceso a los alimentos se facilitó incluso, permitiendo la acumulación de los mismos para temporadas invernales y se dieron los primeros avances tecnológicos en torno a nuevas técnicas de agricultura. Los avances llevaron a que los asentamientos pasen a ser civilizaciones y éstas a su vez comenzaron a usar los metales para forjar mejores herramientas. Las personas comienzan a especializarse gracias a la acumulación de conocimientos y experiencias, nuevos inventos nacen para facilitar la vida de las civilizaciones como la rueda, la escritura, la pólvora, la imprenta. Todos estos avances llegaron a su cúspide con la primera revolución industrial, una época crucial que ha marcado un precedente para el desarrollo de tecnologías de hoy en día, pero también marco el inicio de las sociedades con desigualdades.

Trayendo al presente las situaciones que permitieron la supervivencia de los primeros hombres primitivos, tenemos como punto en común el movimiento de población para poder obtener mejores condiciones de vida para, para realizar una comparación se toma el estudio de Ravenstein el cual se basa su teoría en el censo inglés de 1881, donde indica que la migración es un conjunto de proposiciones empíricas generales, remotamente relacionadas entre sí, ya que estas describen las relaciones migratorias entre orígenes y destino, la principal causa de las migraciones son las disconformidades económicas, y el móvil económico, estos procesos migratorios que se trasladan grandes distancias y generalmente van con preferencia a los grandes centros del comercio o de la industria, también consideraremos que el proceso de dispersión es el

inverso del de absorción y exhibe características similares, por lo que se considera que cada corriente migratoria produce una contra corriente compensadora, también se debe discurrir que entre los migrantes de corta distancia predominar las mujeres, mientras que en las largas distancias predominan los hombres, estas migraciones tienden a aumentar con el desarrollo económico y con el progreso de la tecnología y el transporte.

En cuanto a los factores de repulsión determinan una incapacidad del entorno para satisfacer las necesidades de todos o parte de los elementos de la población y los factores de atracción brindan al migrante una alta expectativa de hallar un lugar satisfactorio y que se encuentre de acuerdo a sus necesidades. En general, la decisión de la migración se basa en encontrar las ventajas y desventajas de ambos polos, y el factor decisivo es la interacción entre ambos en los cuales tenemos las discrepancias salariales, posibilidad de mejorar, de encontrar empleo, coste de desplazamiento, diferencias lingüísticas, culturales o étnicas.

Entonces hablamos de migración y nos topamos en temas como el nomadismo, porque se debe reconocer que el hábito viajero no es un período histórico primitivo, sino más bien se trata de una dimensión esencial e incomparable de la vida humana, es decir que el Homo sapiens podría ser determinado como un Homo viator, siendo así un animal nómada, el cual puede ser llamado nomadismo rotatorio, este se desplaza periódicamente y de forma circular ya sea como individuo o en grupo, todo esto para la obtención de medios de vida o para el encuentro festivo con otros individuos, este tipo de nomadismo se puede basar en los cambios climáticos por motivos de caza o recolección de frutos.

Otro tipo de nomadismo es la migración, como un desplazamiento, ya sea voluntario o forzoso, de uno o varios individuos, ya que estos cambian de residencia por motivos ecológicos como catástrofes naturales, alteraciones del ecosistema, falta de recursos, entre otros, también puede ser por problemas sociopolíticos y en muchos de los casos por ampliar sus horizontes mediante la conquista o creación de nuevas colonias, considerando que la especie humana desde sus orígenes se consideraban como una especie migratoria con grandes capacidades de adaptación.

Marco referencial

Las relaciones comerciales son consideradas como un nexo entre la compra y venta de bienes o servicios, tomando en cuenta que las necesidades de los seres humanos van variando con el tiempo, pero es algo que se debe satisfacer continuamente para poder sobrevivir en el entorno. Desde que el ser humano comenzó su hominización han existido cambios tanto en cuanto a dieta, desarrollo del cerebro, mejoran actividades diarias, es decir, se volvieron más efectivos, comenzaron las interacciones, lo cual dio paso al aprendizaje, el cual promueve el pensamiento y la reflexión. El ser humano por naturaleza tiene un proceso de

negociador dentro del estudio de psicología social. Sin embargo, el negociador internacional, requiere de mayor concentración y estudio, ya que se puede enfrentar a diferencias culturales.

En la prehistoria la edad del paleolítico se caracterizó por ser nómadas esto se dio debido a que al dedicarse a la caza y recolección muchos de sus recursos se agotaban y tenían que migrar a nuevos territorios ante la escasez, sin embargo, el ser nómadas traería una limitante en su desarrollo con el uso de sus herramientas, ya que al estarse desplazando no podían llevar consigo una gran cantidad de materiales, sino solo lo necesario, no obstante, durante este periodo sus diversas herramientas para caza les permitieron aprovechar la comida, los huesos y las pieles, lo cual a la larga generó acumulación de estos materiales y cómo consecuencia de eso se comienza a dar un tipo de comercio primitivo, un ejemplo de este comercio se da con la existencia del intercambio comercial de los materiales acumulados y materiales como la obsidiana o las conchas marinas.

“En el período Paleolítico (paleos: antiguo y lithos: piedra), la densidad de población es muy baja determinada por las carencias higiénicas, la tremenda mortalidad infantil y las dificultades alimentarias y nutricionales. Los pueblos nómadas se desplazan a la deriva, viviendo “cómo pueden” en una lucha infernal con una naturaleza adversa. Sin embargo, sobre todo en el Paleolítico superior, la progresiva relación entre familias y tribus y la disponibilidad de los bienes antes citados originan unas embrionarias relaciones comerciales, basadas en él “yo vendo, tú compras””. (Casares Ripoll, 2021).

De acuerdo con Peter Buckley (2002) en la segunda guerra mundial la descripción de los negocios internacionales se orienta a los flujos de la inversión extranjera directa, para luego ir evolucionando, y llegar al análisis de lo que los autores José Alejandro Cano y José Jaime Baena los cuales estudian los negocios internacionales desde el uso de las tecnologías de información y comunicación (TIC), donde identifican los principales factores de las TIC que se utilizan en el proceso de negociación internacional, para así clasificarlas por etapas y funcionalidad donde existe una gran diversidad que ayudan a la negociación internacional, brindando varias soluciones a empresas con respecto al manejo de la información y comunicación. “La utilización de las TIC es un cambio interesante en las negociaciones porque en muchos de los casos las empresas han tenido que desarrollar nuevas teorías y modelos para la negociación bajo la modalidad on-line” (Cano J & Baena J, 2015). Dentro de la negociación se han logrado progresos significativos en los cuales interviene el empleo de Internet y sus servicios conexos, en donde aparecen los negocios electrónicos; como e-business o e-commerce.

Cuando hablamos de negocios electrónicos tenemos que tener en cuenta que aunque existe la facilidad de comunicación comercial los elementos culturales en los procesos de negociación internacional influyen en la toma de decisiones, ya que con un esquema analítico de los factores culturales en el proceso de las negociaciones internacionales se podrá llegar a tener un mayor éxito, por el hecho de que no todos los países negocian de la misma manera, por lo que lo analizaremos desde el punto de vista de Ofelia Castro, “la cual señala que los aspectos culturales pueden afectar a los resultados de la negociación, teniendo un conjunto de variables para su análisis como la interacción social; lo que se puede entender como el

comportamiento cultural de los negociadores el cual será decisivo en los resultados del proceso” (Castro O, 2014), es indispensable conocer los aspectos culturales de los diferentes países para tener una buena comunicación y obtener una negociación que beneficie a ambas partes.

La perspectiva de negocios internacionales desde el punto de vista del fondo monetario internacional se basa en la globalización, en donde se centra en las grandes oportunidades que ofrece, está con un desarrollo global, sin embargo, este desarrollo no es uniforme, ya que algunos países se integran a la economía mundial más rápido que otros y otros países de las periferias tienen una pobreza, esto se da porque algunos mercados son mayormente favorecidos para conseguir beneficios tecnológicos, económicos y sociales. El fondo monetario internacional permite que el comercio fluya de manera libre y predecible, con medidas políticas.

Otra manera de ver el fenómeno de las negociaciones internacionales es desde el punto de vista las características del negociador de la organización, son basándonos en el artículo de consideraciones culturales y personales en torno a las negociaciones internacionales (de la Garza M; Eugenio G; Hernández D, 2009) en el cual se habla de diferenciales culturales de varios autores como lo son Hofstede y Salomón Schwartz, en la primera se habla de 4 dimensiones en las cuales podemos encontrar; la masculinidad, individualismo, manejo de la incertidumbre y la distancia del poder, de estas dimensiones se puede apreciar que existe un mayor porcentaje de individualismo en las Regiones de Anglo (Canadá, Irlanda, Estados Unidos UK, etc.), mientras que en la región guatemalteca este porcentaje es menor. En cuanto a las dimensiones culturales de Salomón Schwartz, tenemos 7 tipos de valores: tradición, autonomía, jerarquía, igualdad, destreza, armonía intelectual y armonía afectiva.

A decir de Ricardo Arrendondo (2019)

“En un mundo crecientemente globalizado e interdependiente, las negociaciones internacionales constituyen un mecanismo esencial de relacionamiento y una herramienta primaria en la solución de controversias entre los seres humanos”.

Aquí lo analiza desde el punto de vista sociológico, donde la negociación se caracteriza como un método de comunicación con el objetivo de satisfacer las necesidades de los distintos factores, ya sean sociales, culturales o económicos. Otra óptica de la negociación es la parte jurídica, en la cual se define a la negociación como una “discusión, o conversaciones, entre los representantes de dos o más Estados que está diseñada para producir un acuerdo sobre un punto que es de interés compartido o en cuestión entre ellos” (Véase Berridge, Geoffrey R. y James, 2001).

También podemos analizar las negociaciones de acuerdo al cambio climático, ya que este cambio se considera como uno de los principales desafíos globales para la humanidad, este cambio puede afectar en gran medida a las infraestructuras, los procesos productivos y los ecosistemas, entre otros factores que

afectan al desarrollo y de cierta forma a las negociaciones. Sin embargo, en los últimos años, según estudios (Tudela F, 2014), los impulsores de la acción climática afirman que la acción climática puede ser por sí misma beneficiosa para el desarrollo y ya no representar un superior costo y un peligro para el desarrollo, las acciones de mitigación y de adaptación mejoran la eficiencia de los procesos productivos y la productividad de las empresas, cuidan los recursos energéticos no renovables, disminuyen las afectaciones a la salud por contaminantes de diversa índole, fortalecen la gestión de riesgo.

Tenemos también a Hakapää (Hakapää, 2012), el cual afirma que pueden distinguirse dos modos elementales de negociación en las relaciones internacionales, la cual se divide en la negociación como medio para la codificación y el desarrollo progresivo del derecho internacional, y la negociación como medio para la solución de controversias. Cabe destacar que las negociaciones constructivas y eficaces juegan un papel importante en el logro de los objetivos para la gestión de las relaciones internacionales para lograr una buena negociación y la resolución pacífica de conflictos y el establecimiento de nuevas normas nacionales de conducta. Una vez que identificamos por medio de Hakapää los modos elementales de la negociación, también podemos analizar las negociaciones desde el punto de resolución de una controversia en el cual Damrosch y Murphy afirman que “la existencia de una disputa requiere un grado de especificidad en su objeto y un debate o impugnación entre las partes acerca de esta cuestión”(Fisler Damrosch, Lori y Murphy, Sean D,2016).

En las negociaciones la economía juega un papel muy relevante, ya que el mercado mundial en muchos países busca beneficiarse a través de los modelos de interacción económica, esta vinculación se da con el comercio entre países. En los cuales una gran mayoría usa el capitalismo como sistema económico, el cual influye de forma directa o indirecta en cuanto a las negociaciones por sus políticas comerciales, otro factor considerable dentro de la economía es las restricciones de importación, el cual pone restricciones sobre las importaciones de algunos productos, una vez se aplican estas medidas se vuelve más difícil negociar con ciertos países porque en muchos de los casos las materias primas y maquinarias cuentan con restricciones.

Finalmente, analizaremos las negociaciones antes y después de la pandemia, donde muchas de las empresas del mundo se vieron afectadas por el COVID-19, sin embargo, el rendimiento de estas varía dependiendo del sector o del país, por lo que las negociaciones se han visto afectadas, teniendo como ejemplo que muchos países impusieron prohibiciones o restricciones a los viajes y la actividad económica se vio afectada, la pandemia también nos muestra que algunas de las infraestructuras nos permiten minimizar los choques que se relacionan con la logística comercial, como por ejemplo la infraestructura digital nos facilitó el teletrabajo, las reuniones virtuales las cuales con el tiempo llegaron para quedarse y ser utilizadas como una innovación a las negociaciones.

Método y metodología

Método

A decir de Edgar Morin, (s,f)

Las interacciones son acciones recíprocas que modifican el comportamiento o la naturaleza de los elementos, cuerpos, objetos y fenómenos que están presentes o se influyen. Las interacciones:

1. Suponen elementos, seres u objetos materiales, que pueden encontrarse.
2. Suponen condiciones de encuentro, es decir, agitación, turbulencia, flujos contrarios.
3. Obedecen a determinaciones / constreñimientos que dependen de la naturaleza de los elementos, objetos o seres que se encuentran.
4. En ciertas condiciones se convierten en interrelaciones (asociaciones, uniones, combinaciones, comunicación) es decir, da lugar a fenómenos de organización.

Así, para que haya organización es preciso que haya interacciones: para que haya interacciones es preciso que haya encuentros, para que haya encuentros, es preciso que haya desorden (agitación, turbulencia).

El número y la riqueza de las interacciones aumentan al pasar el nivel de las interacciones no ya únicamente entre partículas, sino entre sistemas organizados, átomos, astro, moléculas y, sobre todo, seres vivos, sociedades; cuanto más aumenta la diversidad y la complejidad de los fenómenos en interacciones, más aumentan la diversidad y la complejidad de los efectos y transformaciones surgidos de esas interacciones.

La línea de investigación a ser realizada se sustenta en primera instancia en la interacción migración – supervivencia – evolución, misma que sirvió de contexto teórico que nos invita a generar comprensiones de cómo las sociedades humanas tuvieron sus inicios en el nomadismo hasta llegar a construir sociedades civilizadas, para posteriormente encontrar la formación de estructuras más complejas las cuales se basa en la sociedad, economía, política y tecnología, las mismas que han creado la necesidad de la migración por buscar satisfacer las necesidades de una mejor estructura.

La condición de encuentro a ser utilizada para el estudio de la interacción será el conflicto, mismo que se ha constituido en un patrón de comportamiento de la migración-supervivencia-evolución, convirtiéndolas en condicionantes comunes, para la creación de interrelaciones las cuales conllevan a generar una inminente organización, cada vez más compleja debido a la interdependencia que se genera.

Buscando encontrar opciones aplicables a las realidades actuales, a través del análisis y correlación de elementos aislados, los cuales nos lleven a una conclusión adecuada con el fin de brindar opciones viables para la solución de los conflictos, permitiendo ampliar los enfoques de quienes busquen una sociedad más equilibrada e igual.

Metodología

Enfoque

Se realizará desde un enfoque cualitativo, ya que su estructura depende de un análisis de acontecimientos, elementos e interacciones, los cuales se analizará para obtener una mejor perspectiva y comprensión de la relación entre la negociación internacional y los elementos de migración-supervivencia-evolución.

Finalidad

El estudio se lo realizará de una forma aplicada, teniendo su génesis en los elementos migración-supervivencia-evolución, los cuales durante la interacción de los mismos ocasionaron conflictos que repercuten a nivel internacional

Fuentes de información

Este escrito es netamente documental analizando la coyuntura de sucesos que ayuden a la comprensión de algunos conflictos tales como:

- Migración y exclusión en China: Sistema hukou (migración)
- Empleo de la estrategia del océano azul para obtener puertos 4.0 (supervivencia)
- Estructura y evolución reciente de la industria del videojuego (evolución)

Unidades de análisis

Catálogos (orden mundial con su URL), bases científicas (redalyc)

- <http://repositorio.ug.edu.ec/bitstream/redug/3513/1/Vaca%20Castro%20Susan%20Pamela.pdf>
- https://revistaingenieria.univalle.edu.co/index.php/ingenieria_y_competitividad/article/view/9466/13417
- <https://www.palermo.edu/economicas/cbrs/pdf/1Business05.pdf>

Control de variables

Será un estudio no experimental, en el cual las preestablecidas y no se verán modificadas, ya que son acontecimientos de realidad mundial, los cuales ya han sido estudiadas previamente.

Alcance

El actual documento es de tipo Exploratorio. Permitiéndonos tener un acercamiento preliminar a los hechos que ocasionaron el conflicto, los cuales aún tengan repercusiones en la sociedad actual o aquellos que ya se hayan solucionado.

Instrumentos de recolección de información

Bibliografía / páginas web. Colocar nombre de los autores biografía de artículos de referencia

Procedimiento de recolección de información

Se realizará el uso de técnica documental, dado que la información se la obtiene a través de trabajos escritos por terceros y lo que se pretende a través del documento actual es comprender el significado de los documentos escritos con anterioridad para relacionarlos con variables cómo la migración-supervivencia-evolución

Cobertura de las unidades de análisis

El escenario a ser tratado se enfocará en tres puntos importantes para la comprensión de la interacción.

El primer escenario se centra en la migración China y sus impedimentos.

El segundo busca una comprensión de la supervivencia de las empresas tradicionales a empresas tecnológicas, con relación a los puertos 4.0.

El tercero hace referencia a la evolución de los videojuegos.

Procedimiento para el tratamiento de información

Para la redacción se utilizarán técnicas explicativas, con el fin de generar un entendimiento a temas poco claros, o a su vez realizar reformulaciones de ideas para compararlas con situaciones actuales o cómo han evolucionado ciertos entornos.

Resultados

Migración y exclusión en China: Sistema Hukou

El bienestar es el eje fundamental dentro de las sociedades humanas, ya que permite un desarrollo normal tanto a nivel económico cómo social. Pero, con el aumento de la población, los recursos van escaseando y las desigualdades aumentan, imposibilitando que las necesidades básicas del ser humano puedan ser satisfechas de una manera adecuada. El sistema hukou o también llamada registro familiar, se encarga en china, de controlar la distribución de recursos para la población, tales como educación, vivienda, salud..., entre otros, y a su vez impide una movilidad masiva dentro de las regiones, misma que solo era permitida cuando se necesitaba mano de obra en otros lugares o existía empleos suficientes para evitar un desequilibrio.

En las décadas de planificación centralizada del gobierno maoísta, la población debía obtener un permiso de movilidad para trasladarse a un punto distinto al de su registro, y dicho permiso estaba supeditado a los

requerimientos de mano de obra de las ciudades de destino, los accesos a instituciones educativas así como a las adscripciones de cargos oficiales y militares. En este contexto, las reformas económicas mantuvieron el control de la oferta de trabajo en las grandes ciudades costeras, que fueron las zonas en donde se iniciaron las reformas económicas de apertura al exterior (Chan, 2010).

El sistema hukou instaurado a partir de 1958, buscó generar beneficios a toda la población, sin embargo, era notorio que existía una brecha bastante grande en cuanto a la población rural y urbana, quienes no gozaban de los mismos beneficios, ya que existía una discriminación entre la población que se dedicaba a la agricultura y la que no, denotándose un régimen de desigualdad en donde el centro era la ubicación geográfica de nacimiento. Este sistema se promovió como la solución a los desequilibrios que existían en torno a la distribución equitativa de recursos destinados al bienestar social, pero, a su vez, también tenía como propósito el mantener en constante control a la población con el fin de reducir por completo las protestas sociales. Las reglas del sistema de registro familiar (hukou) se fueron flexibilizando a medida que pasaba el tiempo, esto debido a que en algunos lugares requerían de más mano de obra. El primer cambio, dentro de las reglas del sistema hukou, se implementó alrededor del año de 1980, en el cual faculta la responsabilidad de realizar cambios al status de los registrados a los municipios y gobiernos provinciales, permitiendo que las personas que tengan un hukou rural puedan trabajar en ciudades o pueblos pequeños y también la tolerancia a la movilización de personas sin que posean el permiso, todo esto a cambio de que las personas renuncien el derecho de tierra y los beneficios económicos que pueda obtener una empresa de propiedad colectiva.

Desde 1990 se puso en marcha el hukou de tipo azul, el cual beneficiaba a las personas que tuvieran habilidades en el ámbito educativo y laboral, esto para obtener un empleo, poder adquirir inmuebles y a su vez tributar. A partir de 2010 comenzó la eliminación de barreras a la libre movilidad, pero las personas se veían obligadas a renunciar a los beneficios de servicios sociales. Estos cambios son medianamente beneficiosos para la población, ya que tienen acceso limitado a beneficios, pero todo esto a cambio de poder movilizarse para poder acceder a ellos, dependiendo del poder adquisitivo de cada familia o persona.

La posibilidad de tener mejores empleos es lo que ha llevado a millones de personas a trasladarse de las zonas centrales hacia las zonas costeras del país. El fenómeno de migración en China tiene características especiales, ya que se puede considerar como un movimiento de grupos con una tendencia a ser jóvenes solteros con educación secundaria en periodos cortos y familias con padres con educación básica en periodos de mayor duración. (Saich, 2008, 65-69)

	Columna A: Registro <i>hukou</i> local	Columna B: Registro <i>hukou</i> no local
<i>hukou</i> urbano	a) Urbano – local (ciudadinos en su ciudad)	b) Urbano – no local (personas de ciudades en otras ciudades o zonas rurales)
<i>hukou</i> rural	c) Rural – local (campesinos en su localidad)	d) Rural – no local (personas del campo en ciudad, u otra zona rural)

Nota: Tabla 1. Tipos de hukou. Recuperado de (Norambuena & Duhalde, 2021, 157)

Para el gobierno chino lo más importante es el crecimiento económico, pero esto obliga a que las medidas que toma en torno a su economía deje a un lado completamente el bienestar social y promueva o aumente la desigualdad ya existente entre la población urbana y rural, por tal motivo muchas personas optan por movilizarse a las zonas costeras del país, ya que existen un poco más de oportunidades, esto gracias a los intercambios comerciales que se realizan con otros países. Las medidas tomadas en beneficio del crecimiento económico denotan una completa vulneración a los derechos humanos de los habitantes, especialmente en el ámbito laboral, porque dado a su gran densidad poblacional, muchos aceptan trabajos precarios debido a que no cuentan con la documentación legal necesaria para ser registrados en la ciudad que actualmente se encuentren, a este grupo de personas que no cuentan con un certificado de residencia se les conoce cómo población flotante.

Las condiciones de vida de la población flotante siguen dependiendo de su hukou. Cada intento de crítica, disidencia o protesta se contiene y silencia enseguida por parte de los funcionarios locales, bajo la estrecha supervisión del gobierno central. Una de las pocas ocasiones en que el gobierno se ha esforzado por defender los intereses de los inmigrantes fue allá por 2004, cuando miles de trabajadores, debido a las pésimas condiciones de vida y los abusos sufridos, abandonaron la zona industrial cerca del Delta del río de las Perlas y se dirigieron a la costa sureste. El gobierno actuó con rapidez, garantizando una mejor remuneración y persuadiendo a los inmigrantes para que regresaran (Zadro, 2022).

El desarrollo económico es de suma importancia para el crecimiento de un país, más esto no implica que las libertades humanas sean eliminadas, dado que, el bienestar de la población no se debe enfocar únicamente en las rentas o bienes materiales, sino que debe abarcar el acceso equitativo a oportunidades las cuales ayuden a satisfacer las necesidades que tienen las personas. Además, que la igualdad es un derecho fundamental

Sen (2000) hace énfasis en que:

La libertad reflejada en el conjunto de las capacidades también puede utilizarse de otras formas, ya que el valor de un conjunto no tiene por qué identificarse invariablemente con el valor del mejor elemento que lo compone o del elegido. Es posible conceder importancia al hecho de tener oportunidades que no se aprovechan (101)

La necesidad obliga a los habitantes a renunciar ciertas libertades y la falta de ética de funcionarios públicos permiten que estos actos sean posibles, y todas estas vulneraciones son censuradas por el gobierno chino. Sin embargo, el progreso debe ir de la mano de las políticas que promuevan los entornos de libre intercambio de opiniones e ideas, las cuales puedan ser tomadas en cuenta para ser analizadas y posteriormente, si su viabilidad es factible, ser aplicadas por el bien de la población, ya que la riqueza de un país no solo debe medirse en la cantidad de beneficios monetarios que genera sino también en la calidad del espacio y ambiente en el cual se desarrollan niños, niñas, jóvenes y adultos. Las libertades están estrechamente relacionadas con crear personas más conscientes, empáticas y productivas.

La relación entre libertad individual y la consecución del desarrollo social va mucho más allá de la conexión constitutiva, a pesar de lo importante que esta resulta ser. Lo que la gente puede lograr positivamente resulta influido por las oportunidades económicas, libertades políticas, poderes sociales, condiciones adecuadas para buena salud y educación básica y el fomento y desarrollo de iniciativas. Las medidas institucionales relacionadas con estas oportunidades se ven a su vez influenciadas por el ejercicio de las libertades de la gente a través de la libertad de participar en elección social y en la toma de decisiones públicas que impulsan el progreso de estas oportunidades (Sen, 2000, 16).

Cualquier reajuste o eliminación del sistema hukou va más allá de una simple cuestión política. Implica deshacer la actual estructura dualista de China, extender la seguridad social proporcionada por el Estado y algunos otros servicios sociales, como la asistencia sanitaria asequible, de los que actualmente solo disfruta un tercio de la población. Pero China no puede retrasar más la realización de reformas sustanciales. La búsqueda de medidas de reforma viables es una tarea urgente, pero muy complicada.

Supervivencia de los puertos tradicionales con los puertos 4.0

La revolución Industrial tuvo sus inicios a mediados del siglo XVIII en Inglaterra (Escudero, 2009), siendo este el primer paso a los cambios económicos y tecnológicos que evolucionó la sociedad agraria y artesanal en las sociedades industriales. “Los grandes cambios económicos de la historia se producen cuando convergen nuevas revoluciones de comunicación y nuevos regímenes energéticos creando entornos de vida totalmente nuevos” (Jeremi Rifkin, 2009). Con esto tenemos que se generó un rápido crecimiento en el proceso de urbanización, lo que conllevó a alteraciones dentro de las estructuras sociales y económicas con cambios tecnológicos. La tercera revolución industrial se basó en las nuevas tecnologías de la información y de la comunicación, con este cambio llegó el internet, la electricidad ecológica y la energía descentralizada, sin embargo, estos cambios fueron frutos de un desequilibrio para algunos países que no

contaban con el acceso a las nuevas tecnologías. La mayoría de las innovaciones en la industria y el transporte nacieron en el Reino Unido, Gran Bretaña, debido a que este país contaba con las facilidades de innovación para ser considerados los pioneros. La nueva tecnología se extendió durante décadas a través de la migración secreta de artesanos, el espionaje industrial y el contrabando de máquinas, ya que el Reino Unido permitió la libre circulación de ingenieros y máquinas en 1825 y 1842, respectivamente.

Según Jeremi Rifkin (2009,10):

La energía geotérmica está debajo de la Tierra y el agua produce energía hidráulica. A este tipo de energía la denominamos energía descentralizada porque, al contrario que las energías de élite convencionales –como pueden ser el carbón, el petróleo, el gas natural y el uranio– que sólo se encuentran en regiones geográficas limitadas, las energías renovables se encuentran en todas partes en distintas proporciones.

Hoy en día podemos con la energía descentralizada reconstruir la red de energía, creando así energía renovable desde los hogares, oficinas, bazares, fábricas y parques tecnológicos, cabe recalcar que la tecnología entra con fuerza en la revolución industrial como una forma de cultura la cual ayudó al crecimiento del desarrollo del ser humano, siendo esta una herramienta dentro de estos avances tecnológicos (Mejia, 2004). El impulsar la innovación en un país es importante, ya que con esto podemos aumentar la riqueza, tener mayores oportunidades para lograr un impacto positivo en la economía, sin embargo, existen ciertas barreras que dificultan este crecimiento en ciertos casos por miedo a la innovación y en otros casos por la falta de tecnología actual, como lo es en los países subdesarrollados que no cuentan con tecnología de nueva generación. La democratización de la energía es el punto de partida de una nueva visión social descentralizada. El acceso a la energía será un derecho social inviolable en la era de la Tercera Revolución Industrial. El siglo XX vio la expansión de los derechos de voto y las oportunidades educativas y económicas para millones de personas en todo el mundo. En el siglo XX, el acceso personal a la energía también se está convirtiendo en un derecho social y humano. Todas las personas deberían tener la oportunidad de generar su energía localmente y compartirla con otros a través de redes interconectadas a nivel regional, nacional y continental. En el año 2011 se dio comienzo a la cuarta revolución industrial, la cual se basa en el internet de las cosas, la robótica, dispositivos conectados, sistemas ciber físicos y la fábrica 4.0. (ciber fábrica o smart-industries).

Por lo que hablaremos de supervivencia y nos enfocamos en el artículo de Uso de la Estrategia Océano Azul, la cual se analiza la fábrica 4.0 donde encontramos el conflicto que existe entre los puertos tradicionales, es los proveedores de infraestructuras contra los proveedores de soluciones digitales, en este caso debido a la evolución de la cuarta generación los puertos tradicionales entraron en una etapa de innovación tecnológica para sobrellevar los cambios en el pasar de los años. La obtención de puertos 4.0 se requirió para tener un aumento de la competitividad de todo el sistema productivo y la sociedad en general, no obstante, no todos los países pueden ser considerados para los cambios o en muchos casos la innovación

tecnológica, ya que no tienen los recursos necesarios para mejorar la eficiencia de los sistemas. En el artículo (Ortiz-Rey, N., González-Cancelas, N., Molina Serrano, B., Soler-Flores, F., & Camarero-Orive, A. (2021)), se hace un análisis para ubicar posibles alternativas de desarrollo de los océanos rojos del mercado trasladados al océano azul.

Con los cambios en el desarrollo de océano azul vemos que la economía global se prepara para una era de recuperación económica de la crisis de salud de COVID-19, en donde los propietarios y operadores de puertos y terminales deben tomar medidas para implementar tecnologías de realización como las iniciadas por Ports 4.0. Este tipo de iniciativas ayudan a los sectores de logística y transporte portuario a ponerse al día con los mercados en los que necesitan invertir para mejorar la eficiencia y la sostenibilidad, llevándonos siempre a la innovación y al cambio. “Los emprendedores convierten los inventos en innovaciones comerciales, estas dan lugar a nuevas compañías que crecen aceleradamente y por último, los consumidores demandan los nuevos productos y servicios que mejoran su calidad de vida”(Botín A, 2016). Sin embargo, aunque la tecnología nos puede ser útil, esta no reemplaza al ser humano, pero sí es una ayuda para las personas y para que las empresas prosperen.

Según Schwab, en la cuarta Revolución Industrial las nuevas tecnologías quieren eliminar la línea entre las esferas de lo físico, y lo digital al decir. “Estamos al borde de una revolución tecnológica que modificará fundamentalmente la forma en que vivimos, trabajamos y nos relacionamos. En su escala, alcance y complejidad, la transformación será distinta a cualquier cosa que el género humano haya experimentado antes” (K. Schwab,2016). Por lo que vemos que estos cambios en la industria pueden ser beneficiosos como es el caso del blockchain la cual es una tecnología que vino a innovar las industrias, ya que se busca mejorar y automatizar actividades empresariales con sistemas de seguridad y mayor agilidad en cuanto a las negociaciones debido a que es un sistema el cual tiene una mayor transparencias, es desacralizado estas nuevas tecnologías vienen con nuevos retos que son desarrollados para las fábricas 4.0 (P. Fraga-lamas,2019) y así entrar con nuevas aplicaciones como, Big Data, Realidad Virtual, Robótica y Vehículos Autónomos, Cloud y Edge Computing, Manufactura Aditiva y otros. La transformación digital se ha logrado a través de proyectos como el “Puerto del Futuro” de la Terminal de Contenedores. Esto ayudará a la terminal a decidir dónde colocar cada contenedor, reduciendo la movilidad y el consumo de energía, aumentando la eficiencia y esperando una reducción del 30% en algunos procesos.

Estructura y evolución de la industria del videojuego

La tecnología ha estado presente en la humanidad desde el instante en que el hombre primitivo elaboró una herramienta y la utilizó para un fin específico con el objetivo de facilitar las actividades cotidianas, y bajo esto se puede mencionar que la tecnología es el conjunto de técnicas y herramientas que ayudan a mejorar el estilo de vida. Pero el término tecnología no fue adoptado hasta el siglo XVIII, pues esta época es reconocida por ser el génesis de acontecimientos importantes en materia económica, social,

cultural, político e intelectual y sobre todo el origen de la revolución industrial, acontecimiento que permitiría que la productividad aumente debido al cambio de la mano por obra por una fuerza de trabajo mecanizada e industrializada, esto aceleró el desarrollo tecnológico para poder suplir las necesidades que surgieron a partir de la revolución industrial. “Los sistemas tecnológicos evolucionan de forma gradual hasta que se produce un cambio cualitativo de primera magnitud: una revolución tecnológica, que lleva a un nuevo paradigma tecnológico” (Himanen, 2004, 110). Y estos paradigmas son los incentivos de las conocidas revoluciones industriales.

El surgimiento de los videojuegos se da después de la Segunda Guerra Mundial, ya que las personas de ese entonces querían demostrar que la tecnología en conjunto con la ciencia no solo servían para crear conflictos, sino que también podían ser usados para fomentar las actividades lúdicas. El primer indicio de la creación de un videojuego es un programa enfocado en jugar ajedrez, apareció bajo la forma de un artículo “Programming a computer for playing chess” que se publicó en la revista philosophical magazine, en el año 1950. Pero el primero en ser considerado un videojuego al 100% es el conocido Nought and crosses (tres en raya), data del año 1952 y este juego era computarizado, ejecutado en la computadora de la época y enfrentaba a un humano contra la máquina. El juego que tuvo éxito dentro del ámbito universitario fue Spacewar, el cual fue realizado por estudiantes del Instituto de tecnología de Massachussets, la novedad de este juego era que contaba con gráficos vectoriales y permitía que del juego participen hasta dos personas.

En 1966 se desarrolla el juego Fox and Hounds, quien marcó un antes y después en el sector, ya que este proyecto evolucionó hasta convertirse en la primera consola de videojuegos, la magnavox odyssey en el año de 1972. Sin embargo, la máquina pong dio el impulso necesario para la ascensión de los videojuegos y el juego space invaders fue el cimiento para que todos estos videojuegos se convirtieran en una gran industria, dentro de las cuales destacaría Atari.

Los videojuegos no solo son una forma de ocio, sino que también son una forma de relacionarse, donde las personas con un mismo interés interactúan, adaptan espacios y comparten sus perspectivas en busca de generar un mayor entendimiento de las nuevas tecnologías. Jean Piaget infiere que, “la inteligencia es equilibrio entre asimilación y acomodación, y el juego tiene un papel fundamental en el desarrollo de la inteligencia, especialmente en la etapa de formación del niño” (Pérez, 2014, 131).

The video game has an important place in cultural history. The video game was the first medium to combine moving imagery, sound, and real-time user interaction in one machine, and so it made possible the first widespread appearance of interactive, on-screen worlds in which a game or story took place. It was also the first mass medium to require hand-eye coordination skills (except for pinball, which was much more limited and not as complicated). During the early 1970s, video arcade games were the first computers that could be used by the general public, and home game systems became the first computers to enter people’s homes. Games helped build a positive, fun, and user-friendly image of the home computer,

introducing it as a recreational device instead of a merely utilitarian one, and would remain a driving force behind home computer sales from the late 1970s onward (Wolf, 2008, 21).

En la época de nacimiento de los videojuegos la demanda era relativamente alta pero no masiva por lo cual, la mano de obra que se utilizaba para la programación de videojuegos y la fabricación de las consolas era muy poca por tal motivo solo se requería de un pequeño grupo de personas para realizar estas actividades. Las ganancias que obtenían en este mercado eran significativas, lo cual ocasionó que más empresas busquen incursionar en este nuevo mercado. Para el año de 1983 el panorama de la industria de los videojuegos se tornó oscura, la incredulidad hacia el sector de los videojuegos creció, generando así una de las mayores crisis de la industria como consecuencia de la problemática, la industria estuvo a punto de desaparecer. El nacimiento de la computadora personal y la mala reputación que generó Atari a la industria del videojuego fueron las principales razones del aumento de la desconfianza hacia esta industria. Atari no tenía patentadas sus consolas y videojuegos, no ofrecía a sus diseñadores las regalías y créditos que se merecían, estos detonantes llevaron a la renuncia de varios desarrolladores y que estos copiaran las consolas y videojuegos de Atari y posterior los sacaran a la venta en el mercado, todo esto sin previo control de calidad, como consecuencia el mercado tuvo una sobresaturación de consolas, los videojuegos ofrecidos tenían nula innovación, eran de calidad pésima y la emoción que transmitían a los usuarios era inexistente, causando así en los usuarios vieran con recelo esta industria. La crisis duró aproximadamente 2 años, hasta que Nintendo, en su afán de recuperar la confianza del mercado, sacó a la venta la famosa consola Nintendo Entertainment System o NES con títulos bastante llamativos como Super Marios Bros. y The legend of Zelda, los cuales contaban con una historia bastante llamativa, su jugabilidad era sencilla y sobre todo eran disfrutables.

A la par de la crisis surgió otro acontecimiento que atrajo miradas hacia la industria, en 1984 se dio el primer indicio de intento de clasificación de los videojuegos, los dividieron en juegos de habilidad-acción, los cuales se enfocan en la destreza motora y perceptiva que tenían los individuos, y de estrategia-cognitivos, aquellos en los cuales su dificultad radica en la parte de percepción y experiencia. Los videojuegos ya no eran considerados simple ocio, sino que ahora se podían tomar como herramientas las cuales ayuden al desarrollo de nuevas habilidades o un razonamiento más amplio. Con el aumento gradual de las ventas y confianza, gracias a Nintendo, los títulos fueron aumentando nuevamente, pero esta vez teniendo en cuenta que los usuarios eran más exigentes, y las consolas iban adaptándose a nuevas tecnologías, lo que les permitía mejorar tanto a nivel de software como de hardware.

I will insist on an important qualification: I do not claim that the taxonomy I propose is the correct one nor will I accept the claim that any correct taxonomy can be formulated. A taxonomy is only a way of organizing a large number of related elements. Many taxonomies are admissible. Indeed, attempting to construct several alternative taxonomies may be a useful way to examine the common traits of computer games. I shall be content, however, to propose just one taxonomy. I divide computer games into two broad categories: skill-and-action (S&A) games (emphasizing perceptual and motor skills) and strategy or

cognitive games (emphasizing cognitive effort). Each major category has several subcategories (Crawford, 1984, 19).

Encasillar a un videojuego en una categoría específica se torna una tarea complicada, ya que la creación de los mismos es una mezcla de muchas características, elementos, modo de juego, medios y entornos. La historia de los juegos ha sido testigo de una gran variedad de géneros creados en diferentes plataformas por sus creadores. La clasificación de los géneros se enfoca más en los consumidores, especialistas y prensa especializada con el fin de que puedan identificar de manera sencilla, a breves rasgos, las características que tendrá el juego o las mecánicas que este tendrá, pero aún siguen siendo clasificaciones genéricas, ya que estas varían dependiendo de la empresa o desarrolladora que comercialice el juego. Estos géneros se han configurado en función de factores como la representación gráfica, el tipo de interacción jugador-máquina, la ambientación y el sistema de juego, para así obtener la siguiente clasificación:

Clasificación de Videojuegos

Arcade
Acción
Aventuras
Carreras
Deportes
Estrategia
Rol
RPG
Simulación
MMORPG
Shooters

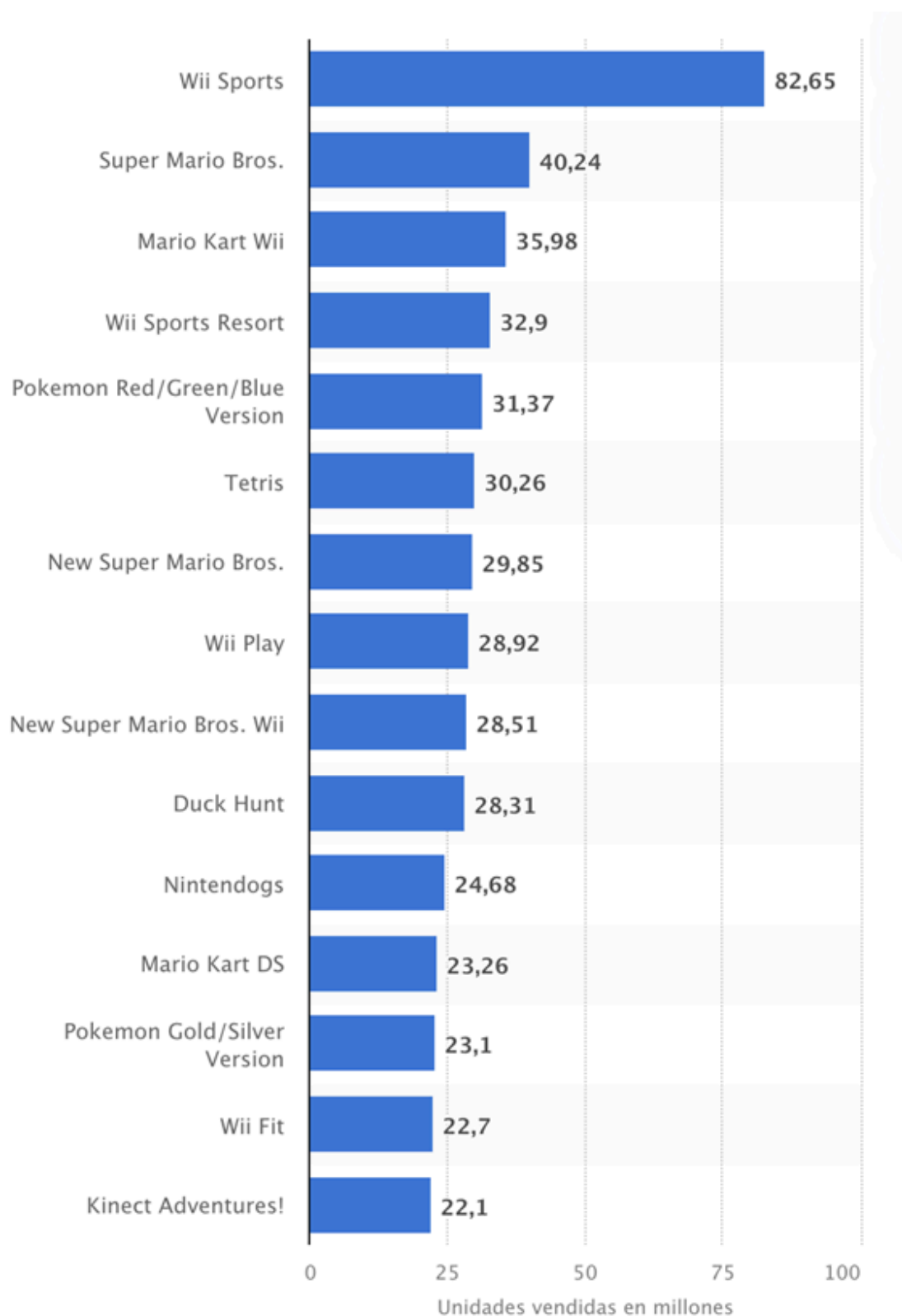
Nota: Tabla 2. Clasificación de videojuegos. Elaboración propia.

La era de los procesadores de los 32 bits fue la que marcó un antes y un después en torno a la competitividad que manejaban las empresas y desarrolladores, Microsoft, Nintendo y Sony lideran el mercado y en sus inicios demostraron que con una visión clara, ideas innovadoras y con una tecnología adecuada se podían hacer grandes cosas, y principalmente demostró que los videojuegos no eran algo pasajero, sino que era una industria con gran potencial, capaces de generar millones de dólares

Cuando la industria de los videojuegos se consolidó totalmente, los grandes conglomerados comenzaron a liderar el mercado, se fomentó el dinamismo de esta y gracias a esto se crean nuevas oportunidades de mercados, dado que el sector está vinculado a patrones de consumo cíclicos, esto ocasionado por el constante cambio en el ámbito tecnológico. Por lo tanto, las ventas de videojuegos o consolas impactan de manera significativa en la economía de los países, y esto se ve reflejado en los respectivos datos de consumo que se pueden obtener conforme se lanza la nueva generación de consolas.

La productividad y la competitividad se ven muy realzadas por esta forma interconectada de producción, distribución y gestión. Dado que las redes de la nueva economía se extienden por todo el mundo, la nueva economía red, al retirar paulatinamente por medio de la competencia las formas menos eficientes de organización, pasa a ser la economía dominante en todas partes. Las unidades económicas, los territorios y las personas que no rinden bien en esta economía o que no presentan un interés potencial para estas redes dominantes son desechados. Por otro lado, cualquier fuente de valor potencial, en cualquier lugar, acaba conectada y programada en las redes productivas de la nueva economía. (Himanen, 2004, 118).

Los videojuegos existen hace más de 40 años, la variedad de géneros han aumentado día con día, la mayoría están enfocados para el esparcimiento, pero la flexibilidad que existe en torno al área del entretenimiento han permitido explorar y generar interrelaciones, especialmente con el área de la educación y comunicación. Los diseñadores de juegos, los educadores, los teóricos de los medios de comunicación, los artistas y muchos otros ya han empezado a explorar una amplia gama de usos y funciones potenciales de los videojuegos. Para muchos jugadores, los videojuegos constituyen el mayor porcentaje de los medios de comunicación que utilizan en su vida cotidiana, y para un número creciente de jugadores en línea, estos juegos se han convertido en parte de sus vidas. Pero si especulamos sobre el futuro de los medios de comunicación en general, está claro que los videojuegos desempeñarán un papel cada vez más importante.



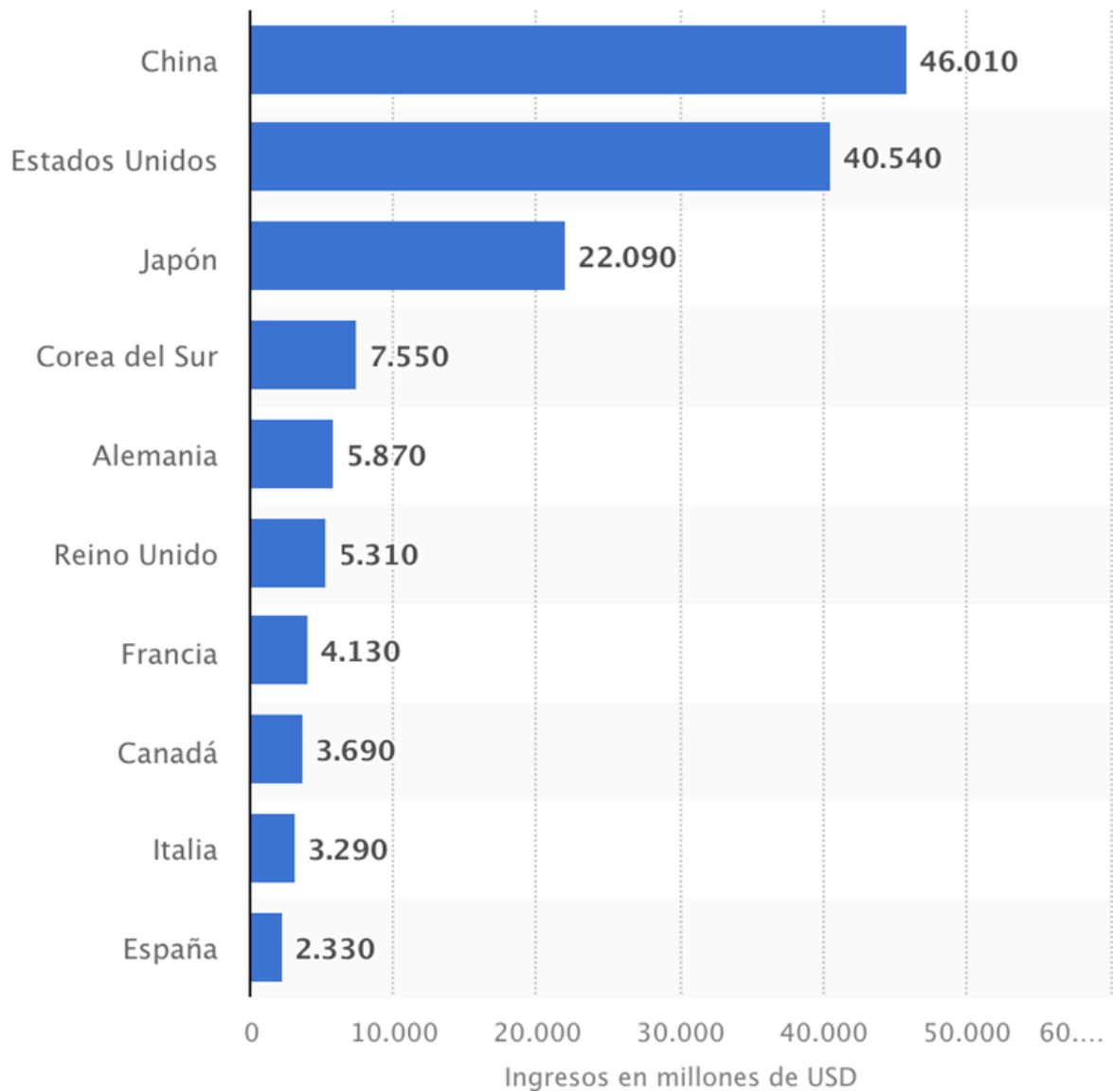
Nota: Ranking de los videojuegos que más unidades vendieron a nivel mundial a fecha de marzo de 2022.
Recuperado de (Orús, n.d.)

Los países considerados potencias mundiales son los que generalmente acaparan el mercado de los videojuegos y de los expertos en desarrollo, gracias a que el acceso a tecnología, mejoramiento en procesos y alcance de mercados son de mayor facilidad debido a su poderío económico, mientras que los países de Latinoamérica tiene una participación marginal, en vista de que los grandes fabricantes o empresas ya constituidas realizan contratos exclusivos con desarrolladores para evitar que estos trabajen en otros proyectos, ya sean de la competencia o independientes.

El poco apoyo que recibe la industria de los videojuegos en Latinoamérica se debe a la escasa confianza en las ideas que mantienen los desarrolladores de Latinoamérica y baja inversión por parte de entidades públicas y privadas, pese al potencial que tiene la industria en países hispanohablantes. Es tiempo de acabar con los prejuicios, iniciando por el hecho de que la industria de los videojuegos representa una oportunidad de crecimiento y desarrollo para la región de América latina. Los jugadores, las empresas, los inversores, los gobiernos y el público en general no pueden permanecer indiferentes al fenómeno sociocultural y al impacto económico de la industria de los videojuegos. (“La Industria Del Videojuego En Latinoamérica,” 2022)



Nota: Las consolas más vendidas de todos los tiempos. Recuperado de (Ekos, 2022)



Nota: Principales mercados de videojuegos a nivel mundial en 2021, según ingresos. Recuperado de (Orús, 2022)

Discusión

La migración es un mecanismo que ha adoptado el ser humano en situaciones de escasez con el objetivo de satisfacer sus necesidades, enfocado en su supervivencia, esta acción ha permitido la dispersión de los humanos a un sin número de territorios, los cuales ha logrado conquistar y a su vez ha permitido el desarrollo de nuevas habilidades útiles en su diario vivir. Estos individuos desarrollaron comunidades que

al principio eran pequeñas, pero a medida que pasaba el tiempo se convirtieron en grandes civilizaciones, diversas y cada una con un entorno y cultura específicos. Con la creación de nuevos medios de transporte, tecnología y el aumento de las comunicaciones, han cambiado las motivaciones que existen para migrar, dado que estos elementos han facilitado la movilidad humana. Nuevas oportunidades de crecimiento se han presentado en las últimas décadas para las sociedades, pero debido al aumento de la densidad poblacional, la competencia por acceder a estas oportunidades se ha intensificado, por tal motivo, con el fin de prevenir desigualdades en torno al ámbito económico y social de la población, el gobierno ha intervenido con la creación de políticas en materia de migración, pero estas normativas en algunos países están enfocadas en limitar el flujo de personas.

Cómo ejemplo de esta coerción al derecho de libre movilidad tenemos al país asiático, China, quien dentro de sus políticas más relevantes tiene al sistema de registro familiar o sistema hukou, el cual se encarga de controlar la distribución de recursos para la población, tales como educación, vivienda, salud..., entre otros. Esta medida fue tomada a partir de 1958 con el fin de que el país asiático pueda generar una distribución más equitativa de los recursos destinados al bienestar social, pero conforme china iba integrándose al comercio internacional, el sistema funcionó también para evitar que las zonas costeras, donde mayor oportunidad de negocio existía, se sobresaturen de población. China se centró plenamente en el crecimiento económico, a vista de que los intercambios comerciales con otros países iban en aumento y dejó a un lado el bienestar social, aumentando aún más la brecha existente entre la población urbana y rural. Existen tres puntos principalmente afectados por el sistema hukou; salud, educación y empleo, ya que los beneficios que obtienen los habitantes van a depender del lugar de nacimiento y no del lugar al que se hayan movilizado, normalmente a los sectores urbanos, los cuales cuentan con mejores prestaciones debido a las altas inversiones que realiza el gobierno, dejando desatendido a las zonas rurales. Este sistema está muy sujeto a la escasez de prestaciones públicas, pese a ser un estado socialista, y sujeto a muchas limitaciones, lo que genera exclusión de los sectores rurales. Si bien las estadísticas muestran a China como una potencia mundial, estas no toman en cuenta la libertad o el bienestar social que exista, pese a ser un punto bastante relevante dentro del desarrollo de un país.

Lo que la gente puede lograr positivamente resulta influido por las oportunidades económicas, libertades políticas, poderes sociales, condiciones adecuadas para buena salud y educación básica y el fomento y desarrollo de iniciativas. Las medidas institucionales relacionadas con estas oportunidades se ven a su vez influenciadas por el ejercicio de las libertades de la gente a través de la libertad de participar en elección social y en la toma de decisiones públicas que impulsan el progreso de estas oportunidades (Sen, 2000, 16)

Tomando en cuenta el pensamiento de Sen, el bienestar que tienen las personas dentro de una nación deben ser enfocados en las capacidades y libertades que tienen y no solo centrarse en los bienes o poder adquisitivo que tienen, es decir, darle al enfoque sociológico más relevancia dentro del tema de desarrollo económico. Los principios de equidad son la base principal para promover políticas públicas en beneficio de la población.

Si bien el desarrollo se ve apoyado por el empleo de nuevas técnicas, políticas y procedimientos es conocido que la naturaleza del ser humano también radica en la supervivencia frente al cambio que existe de lo tradicional a la innovación de las nuevas tecnologías con el fin de lograr una adaptación sobre los nuevos entornos que día a día se van automatizando siendo esto un beneficio para su evolución, también es importante destacar que la tecnología es una herramienta y un medio para lograr las metas de desarrollo humano y bienestar, el uso de las TIC'S ayuda a solventar problemas y necesidades de la sociedad, al igual que las energías descentralizadas, ya que la evolución de estas energías llevó al ser humano a realizar un cambio en su estilo de vida llevándolo a la innovación, tanto en su ámbito personal como en el profesional para sobrevivir a los nuevos cambios en la tecnología. El ser humano siempre hace énfasis en la superioridad del hombre sobre la naturaleza, esta idea se hace referencia al homo-fáber, es decir, del hombre creativo, que no se somete a la naturaleza, sino que la modifica para su utilización. Estas nuevas oportunidades de crecimiento ayudaron al ser humano en su crecimiento social, económico y personal, para así lograr adaptarse a los avances tecnológicos y no caer en una monotonía para desaparecer, sin embargo, pese a que el desarrollo tecnológico en la actualidad es considerado como un derecho ciertos países tienen restricciones para los avances tecnológicos.

Para ejemplificar la relación entre la supervivencia y la tecnología hablaremos del caso de Gran Bretaña, la cual marcó un antes y un después en la historia de la sociedad al ser un gran pionero en los avances significativos en el transporte, el aumento de productividad, aumento del ingreso per cápita y sobre todo en innovación de las industrias, debido a que este país contaba con las facilidades de innovación, sin embargo, Gran Bretaña no permitió la libre circulación de ingenieros y máquinas, por lo que las nuevas tecnologías se extendieron a través de la migración secreta de artesanos, el espionaje industrial y el contrabando de máquinas.

Debido al avance de las negociaciones internacionales en los últimos tiempos, los autores José Alejandro Cano y José Jaime Baena utilizan las tecnologías de la información y la comunicación para investigar los negocios internacionales con el aumento de información y con la administración de estas para la toma de decisiones. Por lo que existe una amplia variedad que facilita las negociaciones internacionales y brinda a las empresas una variedad de soluciones para la gestión de la información y las comunicaciones. Igualmente, importante fue la presencia de una abundante mano de obra. Lo cual causó innovaciones en el área industrial y permitió obtener una mayor ganancia de productividad, esto es el caso de los puertos 4.0 que generó el nacimiento de la innovación de negocio en las áreas tecnológicas de empresas existentes que desarrollan productos, servicios o procesos innovadores orientados al mercado para la industria logística portuaria, esta digitalización trae consigo beneficios como la transparencia de las operaciones y la información.

La tecnología ha sido una herramienta de suma importancia para el desarrollo de las sociedades, tuvo su auge en el siglo XVIII, era de los ilustrados, y hasta hoy en día sigue adaptándose a las necesidades de la población con el fin de generar un mayor progreso, sobre todo en las últimas décadas, ya que gracias a ella se ha logrado un mejoramiento en bienes o servicios buscando maximizar su utilidad, es importante recalcar que la tecnología puede relacionarse con otras ciencias y áreas.

Si bien las tecnologías se enfocan en el área productiva para obtener mejores réditos económicos también, se ha visto la oportunidad que estas brindan para enfocarse en un área completamente distinta, el entretenimiento que dio origen a la industria de los videojuegos. La repercusión que tuvo esta industria aún se la puede evidenciar hasta el día de hoy, ya que fue una idea revolucionaria y a su vez interdisciplinaria, haciendo que los investigadores puedan realizar estudios desde diferentes enfoques tales como el psicológico, social, cultural y económico. Pero en algunos países la industria de los videojuegos se ve opacada por el nulo apoyo que reciben, la escasa capacidad tecnológica que poseen y por una inadecuada capacitación académica.

Los países que lideran el mercado de los videojuegos, comúnmente son países desarrollados, con una economía sólida, ya que sus desarrolladores y empresas cuentan con un ambiente óptimo para poder elaborar sus videojuegos o consolas, mientras que en países con menor índice de desarrollo, el enfoque hacia la industria de los videojuegos es escaso. La industria de los videojuegos se encuentra dentro de la economía naranja, la cual busca fomentar la creatividad y cultura, obteniendo un beneficio económico, pese a su potencial dentro de los mercados internacionales aún se deja de lado a este tipo de economías. En algunos países aún se mantiene el pensamiento de que los videojuegos son una actividad solo enfocada en el ocio, por lo cual es fundamental el buscar cambiar esta perspectiva, ya que se ha demostrado que los videojuegos son un entorno idóneo para el intercambio de ideas y conocimiento, permitiendo el desarrollo de nuevas habilidades y mejorando en algunos casos el aprendizaje de los usuarios. También hay que tener en cuenta los ingresos millonarios que esta industria genera

Unos de los dispositivos más controversiales en la era digital son las consolas de videojuegos, puesto que muchos mitos y verdades se han tejido alrededor de las implicaciones sociales, médicas y emocionales de los gamers, sin embargo, hoy día estos objetos son tan funcionales como un computador y permiten a quienes los usan compartir y generar contenidos, convirtiéndose en un aliado para la educación y el empoderamiento TIC. (Videojuegos Para La Educación TIC, 2019)

Si bien muchos gobiernos latinoamericanos han tratado de impulsar el desarrollo de videojuegos, estos esfuerzos solo se han quedado en el papel, ya que no solo se necesita dar un impulso a las desarrolladoras independientes, sino que es imprescindible enfocar en mejorar la calidad de educación para obtener personal capacitado capaz de hacer frente a las problemáticas que surjan dentro de la industria. Sin embargo, aún se debe promover el libre mercado de ciertos productos, fomentar el emprendimiento, esto a través de la creación de políticas que eviten las trabas al momento de la creación de las mismas, fácil acceso a préstamos y sobre todo que las partes involucradas en el desarrollo de videojuegos puedan

integrarse a las cadenas de valor de empresas importantes en el medio.

Por tal motivo, es fundamental generar estudios para obtener información válida y específica del sector para que los involucrados en diseñar, promover e implementar las políticas lo realicen de forma efectiva, sabiendo a dónde direccionar los esfuerzos.

Es posible intuir que la mayoría de estos factores son válidos para la gran parte de los países de América Latina y el Caribe. Solo dando respuesta a los desafíos mencionados en la publicación, el sector podrá aprovechar las oportunidades del creciente mercado regional y competir globalmente. (Grazzi & Sasso, 2021)

Teniendo en cuenta la información revisada se puede mencionar que las migraciones humanas fueron el eje fundamental para el progreso de la humanidad, ya que el instinto de supervivencia ha permitido que las sociedades adapten su entorno a los requerimientos para cubrir necesidades, pero también estas habilidades son producto de la globalización y la creación de nuevos mercados, donde deben saber aprovechar su potencial para poder hacer frente a la competencia existente, por el hecho de que los entornos son sumamente competitivos y el acceso a oportunidades es limitado, lo cual genera una competencia en desigualdad de condiciones. Si bien el desarrollo económico de los países es importante, no se debe pasar por alto los derechos que tienen los habitantes de un país y la calidad de vida que se merece cada individuo, generar progreso no debe ser sinónimo de crear desigualdad. Por tal motivo, es relevante que las políticas estén a la par de los nuevos retos que se generen en las conocidas revoluciones tecnológicas, siempre fomentando un entorno inclusivo. En razón de que el proceso de la globalización se basó en cambios fundamentales, el principal se da con el cambio en la estrategia productiva de las industrias, en la cual buscaban tener mano de obra más económica y por medios de contratos con países de la periferia lo lograron, es decir los países con mayor poder adquisitivo se aprovechaban de la necesidad de países con menos ingresos económicos pero con una gran densidad poblacional. Pero a su vez, también tenemos la interdependencia de los países en vías de desarrollo con los países desarrollados, la cual generó una propagación del modelo de producción capitalista en el periodo mercantil- manufacturero, sin embargo, los países desarrollados tienen una superioridad en tecnología, comercio, sociopolítico y de capital, la cual les permite poner condiciones de exportación, por lo que muchos países recurren a los acuerdos comerciales y pueden obtener un beneficio explotando un recurso en abundancia que el otro país no tenga ya sea mano de obra, recursos de materia prima, productos exclusivos del país, etc. Podemos manifestar que pese a los beneficios de la globalización, los países aún no cuentan con las políticas adecuadas que busquen el bienestar común, ya que la globalización ha ocasionado una desigualdad bastante notoria en los ingresos que percibe cada nación.

En busca de una sociedad más consciente e igual, se debe buscar generar paradigmas cómo ya se lo viene haciendo en torno a temas cómo equidad, empoderamiento, productividad y sostenibilidad. Pero también

generar nuevos cuestionamientos a través de elementos que no se han interconectado, tales como libertad-desarrollo-desigualdad, tecnología-geografía-mercados o aprendizaje-internacionalización-productividad.

Referencias

Bengoa, M. (2019, febrero 12). El sistema hukou y la emigración rural en China: efectos sobre la salud de los emigrantes – Blog NewDeal. Blog NewDeal. <http://blognewdeal.com/marta-bengoa/el-sistema-hukou-y-la-emigracion-rural-en-china-efectos-sobre-la-salud-de-los-emigrantes/>

Casares Ripol, J. (2021). Historia del comercio. Mercasa.

Chan, K. W. (2010, junio). The Household Registration System and Migrant Labor in China: Notes on a Debate. POPULATION AND DEVELOPMENT REVIEW, 36, 357-364. <https://faculty.washington.edu/kwchan/Chan-hukou.pdf>

Coppens, Y. (2012). Últimas Noticias de la Prehistoria: Del ADN de Los Dinosaurios A Las Pinturas de Lascaux (N. V. Barri, Trans.). Tusquets.

Crawford, C. (1984). The Art of Computer Game Design. Osborne/McGraw-Hill. <https://archive.org/details/artofcomputergam00chri/page/n5/mode/1up>

Ekos. (2022, febrero 4). Las consolas más vendidas de todos los tiempos. Ekos. <https://www.ekosnegocios.com/articulo/las-consolas-mas-vendidas-de-todos-los-tiempos>

Galarsi, M., Medina, A., & Ledezma, C. (2011). Comportamiento, historia y evolución. Fundamentos en Humanidades, XII(24), 89-123. <https://www.redalyc.org/pdf/184/18426920003.pdf>

Grazzi, M., & Sasso, S. (2021, enero 29). ¡Preparados, listos, fuera! América Latina se une a la carrera global de la industria de videojuegos – Puntos sobre la i. Blogs iadb. Retrieved julio 19, 2022, from <https://blogs.iadb.org/innovacion/es/preparados-listos-fuera-america-latina-se-une-a-la-carrera-global-de-la-industria-de-videojuegos/>

Himanen, P. (2004). La Etica Del Hacker y el Espiritu de la Era de la Información. Ediciones Destino. <http://eprints.rclis.org/12851/1/pekka.pdf>

La industria del videojuego en Latinoamérica. (2022, febrero 7). Universia. <https://www.universia.net/ec/actualidad/empleo/la-industria-del-videojuego-en-latinoamerica.html>

Mora, H. (2012). LA EXPLICACIÓN DE LA HUMANIDAD DEL HOMBRE. EL ORIGEN DEL CARÁCTER DE PRODUCCIÓN, DEL SENTIMIENTO DE SEPARATIDAD, DE LA CONCIENCIA

DESARROLLADA. LA SELECCIÓN INNATURAL. Revista Crítica de Ciencias Sociales y Jurídicas, 34(2). http://dx.doi.org/10.5209/rev_NOMA.2012.v34.n2.40733

Norambuena, C., & Duhalde, B. (2021). Hukou, registro de hogares en China: desafíos de la migración interna (1958-2018). Si somos Americanos, Revista de estudios transfronterizos, 21(1), 152-179. <http://dx.doi.org/10.4067/S0719-09482021000100152>

Orús, A. (n.d.). • Videojuegos más vendidos de la historia a nivel mundial. Statista. Retrieved julio 20, 2022, from <https://es.statista.com/estadisticas/635350/los-videojuegos-mas-vendidos-de-todos-los-tiempos-a-nivel-mundial-con-base-en-unidades-vendidas/>

Orús, A. (2022, mayo 4). • Industria del videojuego: mercados líderes según ingresos en 2021. Statista. Retrieved julio 20, 2022, from <https://es.statista.com/estadisticas/601286/mercados-lideres-en-el-sector-de-los-videojuegos-en-segun-ingresos/>

Pérez, Ó. (2014). Géneros de juegos y videojuegos. Una aproximación desde diversas perspectivas teóricas. Comunicació: Revista de Recerca i d'Anàlisi [Societat Catalana de Comunicació], 28(1), 127-146. 10.2436/20.3008.01.81

Reeves, H., De Rosnay, J., Coppens, Y., & Simonnet, D. (1997). La historia más bella del mundo: los secretos de nuestros orígenes. Anagrama.

Saich, T. (2008). China Urbanizes: Consequences, Strategies, and Policies (T. Saich, R. M. i. t. D. E. R. G. S. Yusuf, S. Yusuf, & A. Saich, Eds.). World Bank.

Sen, A. (2000). Desarrollo y libertad. Planeta.

Sen, A. (2000). El desarrollo como libertad. Gaceta Ecológica, 55, 14-20. <https://www.redalyc.org/pdf/539/53905501.pdf>

Videojuegos para la educación TIC. (2019, diciembre 3). En TIC confío. Retrieved julio 19, 2022, from <https://www.enticconfio.gov.co/Videojuegos-para-la-educacion-TIC>

Wolf, M. J. P. (Ed.). (2008). The Video Game Explosion: A History from PONG to Playstation and Beyond. Greenwood Press.

Zadro, A. (2022, febrero 10). Migración interna en China: Hukou y población flotante. Sapore di Cina. <https://www.saporedicina.com/es/migracion-interna-china-hukou/>